



## บันทึกข้อความ

ส่วนงาน ฝ่ายบริหารยุทธศาสตร์และการเปลี่ยนแปลง สำนักยุทธศาสตร์และการขับเคลื่อน โทร. 80463

ที่ วันที่ 29 เมษายน 2565

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การส่งผลงานเข้าร่วมประกวดรางวัล QS Reimagine Education Awards

เรียน คณบดีคณะ/วิทยาลัย/สำนักวิชา/ผู้อำนวยการสถาบัน/ศูนย์/สำนัก

สิ่งที่ส่งมาด้วย ตัวอย่างรางวัลชนะเลิศ QS Reimagine Education Awards 2021 (16 ประเภท)

ตามที่ QS Reimagine Education Awards จะมีการให้รางวัลกับโครงการ/ผลงาน/นวัตกรรมต่างๆ ที่โดดเด่นในการสนับสนุนและหรือการพัฒนาการเรียนการสอนในลักษณะต่างๆ แบ่งออกเป็น 16 ประเภท ในปี 2021 (รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย) ซึ่งเป็นช่องทางหนึ่งในการนำเสนอและเผยแพร่ผลงานให้กับอาจารย์/นักวิจัย/บุคลากรที่มีการดำเนินโครงการ/ผลงาน/นวัตกรรมต่างๆ ที่สอดคล้องตามเกณฑ์รางวัล และเป็นการสร้าง Visibility ในระดับนานาชาติให้กับมหาวิทยาลัย

ในการนี้ มหาวิทยาลัยจึงขอเชิญชวนอาจารย์/นักวิจัย/บุคลากรที่มีการดำเนินโครงการ/ผลงาน/นวัตกรรมต่างๆ ที่สอดคล้องตามเกณฑ์รางวัล สนใจส่งผลงานเข้าร่วม **สามารถศึกษาข้อมูลและส่งข้อมูลผลงานเข้าร่วมประกวดได้ที่ <https://www.reimagine-education.com/> โดยพิจารณาผลงานประจำปี 2022 สามารถส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่ 16 กันยายน 2565**

ทั้งนี้ ผู้สนใจส่งผลงานเข้ารับการพิจารณาสามารถประสานสอบถามการจัดทำรายละเอียดและการดำเนินการเบื้องต้นได้ที่คุณเสาวลักษณ์ กุลเทพพร โทร. 80463 E-mail: saowaluck.k@chula.ac.th หรือคุณพิชิตชัย เจริญกุล โทร. 80461

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์ด้วย จักขอบพระคุณยิ่ง

(รองศาสตราจารย์ นายสัตวแพทย์ ดร.กฤษ อังคนาพร)

ผู้ช่วยอธิการบดี

ผู้รักษาการแทนผู้อำนวยการสำนักยุทธศาสตร์และการขับเคลื่อน

# QS Reimagine Education Awards 2021 Winners

วันที่ 29 มีนาคม 2565

สำนักยุทธศาสตร์และการขับเคลื่อน



## QS-Wharton Reimagine Education Awards Winners 2021



QS REIMAGINE EDUCATION  
The Wharton LEARNING LAB

OVERALL WINNERS					
Sponsored by QS US\$ 25,000 cash prize	Global Education Award	<a href="#">QUT Design for Impact</a>	QUT	Australia	Oceania
Sponsored by Google Cloud US\$ 25,000 in credits	Global EdTech Award	<a href="#">Ubongo Edutainment</a>	Ubongo International	United States	Africa
Voted by Reimagineers	People's Choice Award	<a href="#">Brian</a>	brian.study	Switzerland	Europe

[https://content.qs.com/re21/Reimagine\\_Education\\_Winner\\_List\\_20211215.pdf](https://content.qs.com/re21/Reimagine_Education_Winner_List_20211215.pdf)

+	AI	+	BEST ONLINE PROGRAM
+	VIRTUAL REALITY/AUGMENTED REALITY	+	MANAGEMENT EDUCATION
+	BEST EDUCATIONAL APP	+	NURTURING EMPLOYABILITY
+	E-LEARNING	+	PRESENCE LEARNING & TEACHING
+	HYBRID LEARNING	+	LEARNING ASSESSMENT
+	ICT TOOLS FOR TEACHING, LEARNING, AND SUPPORT	+	NURTURING WELLBEING & PURPOSE
+	K12	+	SUSTAINABILITY EDUCATION
+	INNOVATION IN LEARNING SCIENCE	+	ENHANCING ACCESS & AFFORDABILITY

—

## AI

This prize will be awarded to the company/institution that best leverages artificial intelligence, machine learning, and/or cognitive computing to improve learning outcomes, teaching delivery, and/or graduate employability.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานของบริษัท/สถานศึกษาที่มีการใช้ประโยชน์จาก **AI, machine learning** และ/หรือ **cognitive computing** เพื่อปรับปรุงผลลัพธ์การเรียนรู้ การถ่ายทอดการสอน และ/หรือการจ้างงานผู้สำเร็จการศึกษา

Hey Merlyn, search for ocean presentation on Google Drive



MERLYN MIND

Winner 2021 (Gold Medal)

Merlyn Mind, United States

## Merlyn: The World's First Digital Assistant for Education

ครูสั่งการด้วยเสียงในห้องเรียนระหว่างสอน เพื่อ  
เพิ่มเวลาอยู่กับนักเรียนระหว่างการสอนในห้อง

AI enable voice control command in  
classrooms

Sources: <https://qsiu.app.box.com/s/d06oypanfg2uckfcebzfhezwe9ny0api>  
<https://www.merlyn.org>

—

## VIRTUAL REALITY/AUGMENTED REALITY

Approximately one month before the closure of the 2016 Reimagine Education Awards, Pokémon Go was released to the world, bringing the potential of Augmented Reality technologies to a mass audience.

If Augmented Reality and its theoretical sibling, Virtual Reality, are to prove of true value, however, they must prove to have applicability in multiple sectors.

We seek projects that harness these emerging technologies to improve teaching delivery, enhance employability outcomes, and leverage quality learning.

โครงการที่ใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยี **Augmented Reality** และ **Virtual Reality** ที่เกิดขึ้นใหม่ เพื่อปรับปรุงการสอน ปรับปรุงผลลัพธ์ในการจ้างงาน และยกระดับการเรียนรู้ที่มีคุณภาพ



Keio-NUS CUTE Center  
Smart Systems Institute

Winner 2021 (Gold Medal)

## Singapore Armed Forces Medical Training Institute, Singapore

### Multi-sensory Extended Reality (MSXR) Medical Crisis Management System (Mass Casualty Incident START Triage Protocol)

Emergency Medical Technician กว่า 200 คน จากหน่วยงาน SAF Medical Training Institute กองทัพของสิงคโปร์ ใช้ VR ในการฝึกช่วยชีวิตผู้บาดเจ็บในเหตุการณ์ โดยมีการให้ผลประเมินทันทีและรายงานแยกส่วนได้เข้าร่วมฝึกจากโปรแกรมนี้ และ ใน 1 ปีมีจำนวนกว่า 1,000 คนที่ได้เข้าร่วมฝึก



Sources: <https://www.facebook.com/watch/?v=338025094991640>

<https://qsiu.app.box.com/s/k5gtuyai06annbudn8nu6ntiv6vw0qrh>

<https://news.nus.edu.sg/enhancing-medical-responder-training-with-extended-reality>



—

## BEST EDUCATIONAL APP

This prize will be awarded to the project that creates the most innovative, accessible, usable app, and that can demonstrate a clear link between use of the app and improved learning outcomes.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโครงการที่สร้างแอปเพื่อการเรียนรู้ที่ทันสมัย เข้าถึงได้ และใช้งานได้มากที่สุด สามารถแสดงให้เห็นความเชื่อมโยงที่ชัดเจนระหว่างการใช้แอปกับผลการเรียนรู้ที่ได้รับการปรับปรุง

Winner 2021 (Gold Medal)

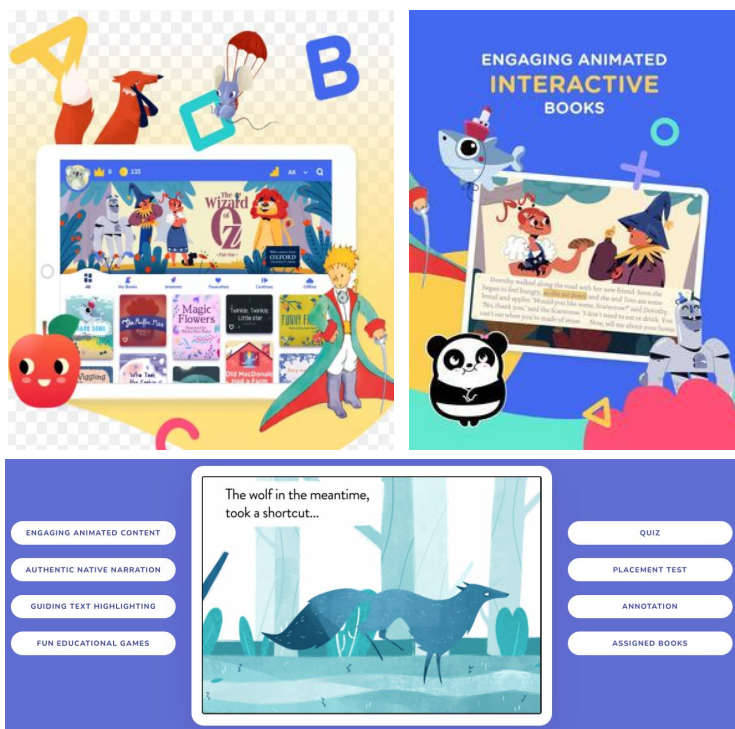


BOOKR Class, Hungary

## BOOKR Class

App เล่นนิทาน: Interactive learning tool - เน้นอ่านหนังสือ  
นอกเวลาจากหลากหลายนักเขียนและสำนักพิมพ์ แบ่งความยากเป็น  
6 ระดับ เหมาะสำหรับอายุ 4-14 ปี มี Teacher's Dashboard  
เพื่อดูรายละเอียดการอ่านหนังสือ การเรียนรู้ และพัฒนาการของ  
นักเรียนแต่ละคน

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/ej0sksgldgw95u7tdpavghwhudrd8po0>  
<https://bookrclass.com>



—

## E-LEARNING

This prize will be given to the best electronic learning project.

We seek any innovative new technological tool, or any project that uses existing electronic learning tools in an innovative way.

Such projects should facilitate and support learning through the use of information and communications technology.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานการเรียนรู้แบบอิเล็กทรอนิกส์ เครื่องมือนวัตกรรมใหม่ทางเทคโนโลยี หรือที่ใช้วิธีใหม่กับเครื่องมือเดิม โดยโครงการได้ช่วยและสนับสนุนการเรียนรู้ผ่านข้อมูลและเทคโนโลยีการสื่อสาร

Winner 2021 (Gold Medal)

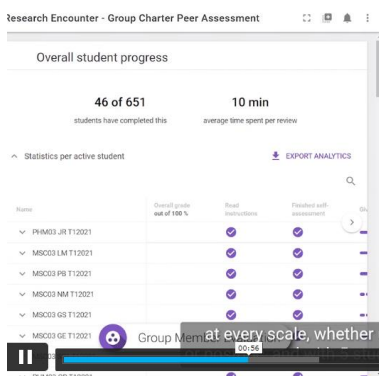
FeedbackFruits

FeedbackFruits, Netherlands

## FeedbackFruits Automated Feedback: AI powered feedback An AI-powered Writing Coach

โปรแกรมช่วยลด workload ของครู และนร. โดยครูสามารถตั้งเกณฑ์และงานในคาบเรียนไว้ ทำให้ช่วยเกิดการเรียนรู้ และช่วยพัฒนาด้านการเขียน สามารถแจ้งผลลัพธ์ละเอียดได้ทันที โดยครูสามารถตรวจสอบผลการเขียนตอบชิ้นงานของนร.ได้ในภายหลัง

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/ej0sksgldgw95u7tdpavgwhudrd8po0>  
<https://feedbackfruits.com>



- (Peer) Feedback
- Peer Review
  - Group Member Evaluation
  - Assignment Review
  - Skill Review
  - Automated Feedback
- Discussion
- Discussion Assignment

- Activating Study Material
- Interactive Document
  - Interactive Video
  - Interactive Audio
  - Comprehension
- Interactive Classrooms
- Interactive Presentation

## HYBRID LEARNING

For this category, we seek the best hybrid learning project that unifies web-based learning delivery and traditional learning practices. How can you and your team improve learning outcomes in a way that foregrounds the learning team (educator and present students), while also leveraging web-based internet resources?

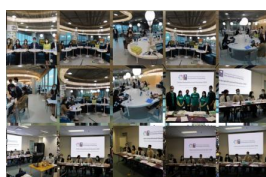
รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานการเรียนรู้แบบผสมผสานที่จากการเรียนรู้ผ่านเว็บกับการเรียนรู้แบบดั้งเดิม โดยมีการพัฒนาผลการเรียนรู้ ที่ช่วยเหลือนักเรียน นักศึกษา และนักเรียน นักศึกษา รวมทั้งใช้ประโยชน์จากแหล่งเว็บต่าง ๆ ทางอินเทอร์เน็ต

## Bau Institute of Medical and Health Science, Hong Kong S.A.R., China

### IPECP Collaborating Program



Institution (4)	Faculty (8)	Program (13)
The University of Hong Kong (HKU)	Faculty of Science	Bachelor of Food and Nutritional Science
	Faculty of Law	Bachelor of Laws
	Faculty of Medicine	Bachelor of Chinese Medicine
		Bachelor of Medicine and Bachelor of Surgery
		Bachelor of Nursing
	Faculty of Social Science	Bachelor of Pharmacy
		Master of Clinical Psychology
		Bachelor of Social Work
	Faculty of Education	Master of Social Work
		Bachelor of Speech and Hearing Science
Hong Kong Metropolitan University (HKMU)	Faculty of Science	Bachelor of Physiotherapy
Tung Wah College (TWC)	Faculty of Science	Bachelor of Physiotherapy
University College London (UCL)	School of Pharmacy	Bachelor of Pharmaceuticals



## Breaking Disciplinary Silos with Interprofessional Education and Collaborative Practice (IPECP): An e-MART Approach

หลักสูตรการเรียนการสอนด้านการแพทย์ ร่วมกัน 4 มหาวิทยาลัย โดย  
มี 3 มหาวิทยาลัยใน HK และ 1 จากอังกฤษ: UCL  
นศ. มากกว่า 1,600 คนจาก 8 คณะ รวม 13 หลักสูตร เริ่มตั้งแต่ปี  
2016

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/ch5f0v8aeml5ww1qsv86cz9ydlbhl08l>  
<https://www.ipe.hku.hk>

—

### ICT TOOLS FOR TEACHING, LEARNING, AND SUPPORT

This prize will be awarded to the company/institution that creates the most innovative Information Technology tool, and uses this tool to improve the educational experience of teachers, students, or both; or enhances the supportive framework upon which outstanding teaching and/or learning is constructed. For example, efficient IT interfaces are necessary for a successful feedback loop between teacher and learner, while comprehensive resource databases that can be consulted out of the classroom encourage independent thinking and learning.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานของบริษัท/สถานศึกษาที่สร้างนวัตกรรมเครื่องมือด้าน IT และใช้เครื่องมือในการพัฒนาประสบการณ์การเรียนรู้ของนักเรียน ช่วยให้ครูทำงานง่ายขึ้น หรือปรับปรุงกรอบการสนับสนุนซึ่งสร้างการสอนและ/หรือการเรียนรู้ที่โดดเด่น

Winner 2021 (Gold Medal)

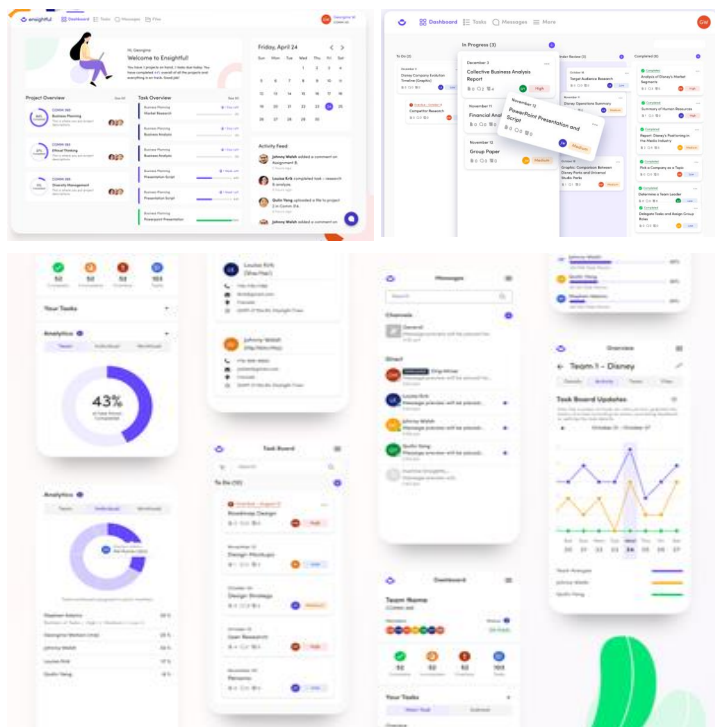


Enightful, Canada

## Enightful - A Team Management Tool for Higher Education

เครื่องมือบริหารจัดการการทำงานแบบกลุ่ม สามารถมองเห็นและแบ่งงานย่อย ๆ ส่งไฟล์ สื่อสารระหว่างการทำงานกลุ่มได้ ครูสามารถมองเห็นการทำงานของนักศึกษา และนักศึกษาได้ฝึกทักษะการจัดการโครงการ และเสริมสร้างการทำงานเป็นทีมได้

Sources: <https://qsiu.app.box.com/s/zc30owgulfex0fc5e7wmp4azwj0n007h>  
<https://www.enightful.ca>  
<https://youtu.be/TbToNaCdoLg>





## K12

This prize will be given to the best project originally directed at a K-12 audience.

We seek any innovative new pedagogical approach, technological tool, or employability-enhancing endeavour that was targeted at, or is designed for, the K12 sector.

However, such projects should also either be scalable to a higher education audience, or prepare students for higher education more successfully than current approaches allow.

Last year's K12 award was won by Smart Robot Coding School (SK Telecom, South Korea).

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานแนวทางการสอนที่เป็นนวัตกรรมใหม่ เครื่องมือทางเทคโนโลยี หรือความพยายามในการส่งเสริมการจ้างงานที่มีเป้าหมาย หรือออกแบบมาสำหรับภาค **K12** (ประถม 1 จนถึงมัธยม 6)

Winner 2021 (Gold Medal)

Cambridge Assessment English, United Kingdom

## Adventures in English with Cambridge

เรียนภาษาต่างประเทศด้วยการสื่อสารและตอบโต้ ผ่านเกมส์ชื่อดัง **Minecraft** โดยใช้ภาษาอังกฤษเล่นเกมผ่านเรื่องราวที่กำหนด ได้ความสนุกและฝึกการใช้ภาษาพร้อมกัน

### Source:

<https://qsiu.app.box.com/s/k0o1yzxhvvatp5v31leseydmjsqyvdrp/file/910271905313>

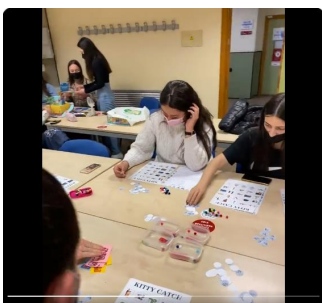
<https://education.minecraft.net/en-us/blog/english-adventures-with-cambridge-language-learning-with-minecraft>



### INNOVATION IN LEARNING SCIENCE

This prize will be given to the project that most successfully furthers scientific, humanistic and critical theoretical understanding of learning, engages in the design and implementation of learning innovations, and consequently improves instructional methodologies.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโครงการที่ประสบความสำเร็จมากที่สุดในการส่งเสริมความเข้าใจในวิทยาศาสตร์  
แห่งการเรียนรู้ ความเห็นอกเห็นใจ และเชิงทฤษฎีที่สำคัญ มีส่วนร่วมในการออกแบบและการนำนวัตกรรมการ  
เรียนรู้ไปใช้ และปรับปรุงวิธีการสอน



GameChangers



Coventry  
University

Winner 2021 (Gold Medal)

Coventry University, United Kingdom

## GameChangers - Educators as Agents of Change through Playful Pedagogy

โปรแกรมวิจัยที่ลงมือทำจริง โดยเรียนรู้ผ่านเกมส์ และ  
ทฤษฎี วิธีการเล่นเกม มีหลากหลายประเทศเข้าร่วม  
โครงการ รวมถึงเปิดให้เข้าถึงได้

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/3vhez8lj0cu2zw8yshdsvm8doic7v1f>  
<https://gchangers.org>

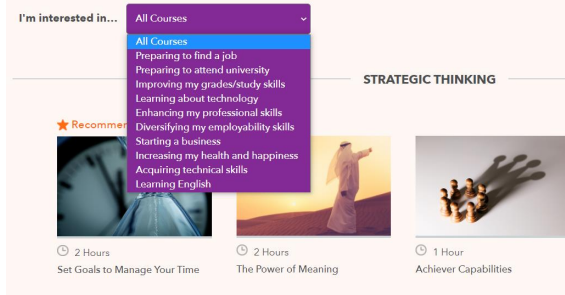
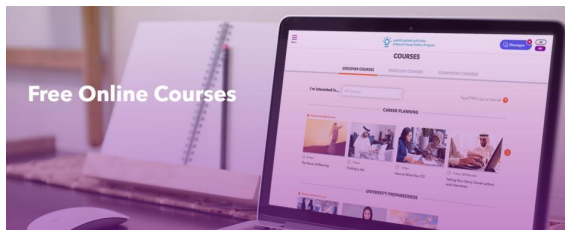
#### BEST ONLINE PROGRAM

The Best Online Program Award will reward a program that deploys a multi-media method of instructional delivery including a mix of Web-based instruction, streaming video conferencing, face-toface classroom time, distance learning through television or video, or other combinations of electronic and traditional educational models.

Entrants for this category will be delivered largely online (though some hybrid learning is likely), with an emphasis on the above 'distributed' modes of delivery.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโปรแกรมที่ใช้  
มัลติมีเดียของการสอนแบบผสมผสานระหว่างการ  
สอนบนเว็บ การประชุมทางวิดีโอแบบสตรีมมิง  
เวลาในห้องเรียนแบบเห็นหน้ากัน การเรียนทางไกล  
ผ่านโทรทัศน์หรือวิดีโอ หรือการผสมผสานทาง  
อิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ และรูปแบบการศึกษา  
แบบดั้งเดิม ผู้เข้าประกวดในหมวดหมู่นี้เป็นทาง  
ออนไลน์ส่วนใหญ่ (การเรียนรู้แบบผสมผสาน  
บางส่วน) โดยเน้นที่วิธีการ “แบบกระจาย” หรือ  
เป็นวงกว้าง

## Free Online Courses



## The Al Ghurair Young Thinkers Program

เริ่มปี 2018 เพื่อช่วยให้คนมีความมุ่งมั่นในการตั้งเป้าหมายในอนาคต ให้มีทักษะพร้อมต่อระดับมหาวิทยาลัยและตลาดงาน รวมถึงมีการแนะนำด้านอาชีพ ร่วมกับ Arizona State U. ภายใน 3 ปี จากแค่ เอมิเรตส์ ได้ขยายทั่วภูมิภาค เยาะชนเชื้อสายอาหรับ มากกว่า 44,000 เข้าร่วม ซึ่งมากกว่าที่ตั้งใจไว้ถึง 8 เท่า มีนร.ลงเรียนมากกว่า 50000 บทเรียน และมีการเรียนจบเนื้อหา มากกว่า 60%



Source: <https://gsiu.app.box.com/s/vxxkplqp4n5i5s4h0um99j2oiyzscp54>

<https://youngthinker.org>

—

### BUSINESS EDUCATION (Management Education)

Reinstated as a Category Award this year, the Business Education Award will reward an outstanding pedagogical innovation created by a business school or consortium of business schools, with an emphasis on reimagining the MBA, Executive MBA, and Business Masters. Innovations in the Online MBA space should be submitted to our Best Online Program Award.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานนวัตกรรมการสอนที่โดดเด่นซึ่งสร้างขึ้นโดยคณะวิชาธุรกิจหรือกลุ่มโรงเรียนธุรกิจ โดยเน้น  
ที่การทบทวน MBA, Executive MBA และ Business Masters นวัตกรรมในสาขา Online MBA ควรส่งไปยัง  
รางวัล Best Online Program Award

# Entrepreneurship Strategy Course



Certificates  
available

Instructed by:  
Ethan Mollick



A breakthrough games-based course where you'll learn entrepreneurship by running a startup

## What you'll learn

- Building a founding team
- Approaches to finding product-market fit
- Pitching and selling to customers and investors
- Managing entrepreneurial finances
- Scaling and growing a company and learning to pivot using data

Wharton Interactive, United States

## Wharton Interactive: The Entrepreneurship Strategy Game, An Alternate Reality Course (ARC)

เรียนรู้การทำธุรกิจภายใน 3 สัปดาห์ เน้นการลงมือทำจริง ด้วย  
วิธีการเรียนรู้ผ่านการเล่นเกมส์ด้วยการบริหาร Start-up

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/5num7blq00qd5cuxj0a4cemu7gunaskl>

<https://interactive.wharton.upenn.edu/individual-experiences/entrepreneurship-strategy-course>

<https://interactive.wharton.upenn.edu>



#### NURTURING EMPLOYABILITY

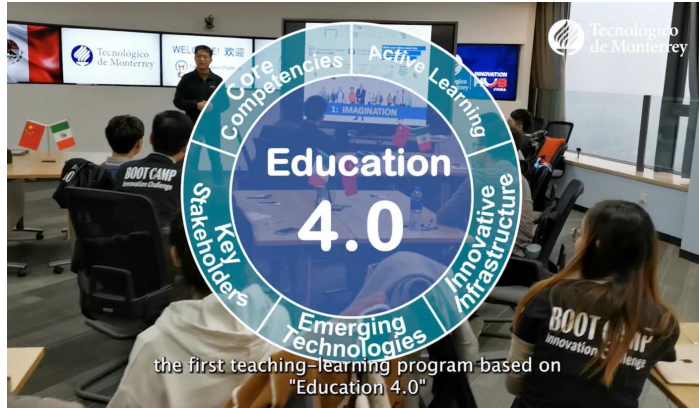
The Reimagine Education Nurturing Employability Award will be awarded to the project that can clearly demonstrate a link between their project's approach and improved employability outcomes. What traits and/or skills do you find employers to be lacking in their hires, and how does your project help its users to enhance these traits and/or skills? Can your project help employers to better identify the traits and/or skills they desire in their graduate student hires?

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโครงการที่แสดงให้เห็นความเชื่อมโยงระหว่างแนวทางของโครงการกับผลการจ้างงานที่สูงขึ้น ลักษณะนิสัย และ/หรือ ทักษะอะไรที่ควรมีในการจ้างงาน และโครงการได้มีการสนับสนุนส่งเสริมด้านนี้อย่างไร โครงการสามารถช่วยให้ผู้จ้างงานแยกลักษณะและ/หรือทักษะที่ต้องการจากผู้จบการศึกษ

Winner 2021 (Gold Medal)



Tecnológico de Monterrey, Mexico



## Education 4.0 Platform to Foster Innovation & Entrepreneurship for All

มีการจัด bootcamp ที่เม็กซิโกและจีน มีห้องเรียนแบบ active learning ใช้ VR/AR มีระบบการสอน-เรียนที่ออกแบบมาอย่างดี มีเรียนทางไกล มีนักศึกษา กว่า 32,000 คน ทั่วโลก ลงทะเบียน

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/tvmegpjinjvd6duuctzvny7dlngd8aul>

<https://tec.mx/en/news/national/education/tec-wins-3-gs-reimagine-education-awards-oscar-education>

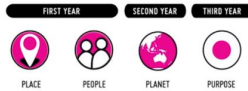
<https://www.reimagine-education.com/itesm>

—

## PRESENCE LEARNING & TEACHING

Reimagine Education is keen to emphasise that reimagining education involves more than devising ingenious technological solutions to problems. Presence learning is also in need of reimagining, reliant as it is on centuries-old teaching methods. How can you and your team reimagine presence-based pedagogies, and improve learning outcomes in traditional learning environments?

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานคิดค้นวิธีแก้ไขปัญหาด้านเทคโนโลยีที่แบบยล การเรียนรู้แบบแสดงตน โดยอาศัยวิธีการสอนแบบดั้งเดิม และปรับปรุงผลการเรียนรู้ในสภาพแวดล้อมการเรียนรู้แบบดั้งเดิม



BACHELOR OF DESIGN IMPACT MODEL

## QUT students' dream designs for social impact

QUT students' dream designs for social impact



September 2019  
ing site fence mesh that highlights mental health conversations, a 'tap go' interactive jigsaw billboard to donate to the homeless, and a toy bear speech recognition software to connect with young children who may

See all QUT news

Find more QUT news on

Media enquiries

For all media enquiries contact the QUT Media Team

+61 73138 2361  
media@qut.edu.au

Sign up to the QUT News and Events Wrap

Email address

Sign Up

## Queensland University of Technology, Australia

### QUT Design for Impact

หลักสูตรปริญญาตรีการออกแบบในฐานะนักออกแบบ เพื่อสร้างอิทธิพลกับมนุษย์ กับโลก กับเป้าประสงค์ เพื่อให้เกิดการเปลี่ยนแปลง

Bachelor Degree –  
B. of Design Impact Model

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/pm3hqxr6o87nw07t7ha5mk0afb1un3g>

<https://www.qut.edu.au/courses/bachelor-of-design-industrial-design>

<https://future-students.uq.edu.au/study/programs/bachelor-design-2454>

## LEARNING ASSESSMENT

The Learning Assessment Award will be given to the project that aims to explore and improve the deficiencies in the way we currently assess how much our students have learned, and how deeply they have understood what they have learned. How can you and your team create a project that reimagines the way we assess a student's grasp of course content/key skills?

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโครงการเป็นการประเมินการเรียนรู้ที่มีจุดมุ่งหมายเพื่อสำรวจและปรับปรุงข้อบกพร่องในวิธีประเมินในปัจจุบัน ว่านักเรียนได้เรียนรู้มากน้อยเพียงใดและเข้าใจสิ่งที่ได้เรียนรู้อย่างลึกซึ้งเพียงใด โครงการจำลองวิธีที่ประเมินความเข้าใจในเนื้อหาหลักสูตร/ทักษะหลักของนักเรียนได้อย่างไร

Winner 2021 (Gold Medal)

sense.

Sense Education, United States

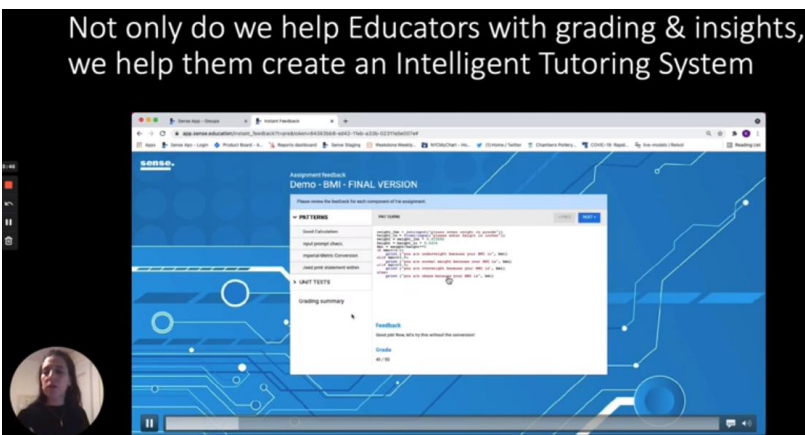
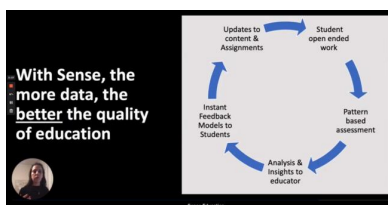
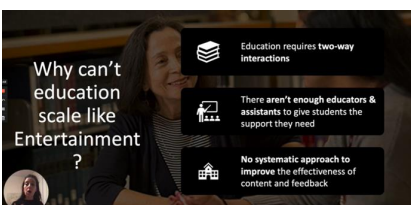
## Sense Education

Sense ใช้ AI เพื่อหารูปแบบการเรียนรู้และ  
หนทางแก้ไขในการสรรค์สร้าง Intelligent  
Tutoring System ที่มีการให้ feedback  
นักเรียน นักศึกษาได้ทันที

Sources:

<https://gsiu.app.box.com/s/rfq7q88w80q13xdmfbqsc8ywo6qqfev>

<https://www.sense.education>



### NURTURING WELLBEING & PURPOSE

The – inaugural – Nurturing Wellbeing & Purpose Award (kindly sponsored by **TecMilenio**) will reward a project that helps to foster mental and/or physical wellbeing; and/or clarity of purpose among faculty, students, or other education stakeholders.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโครงการที่ช่วยส่งเสริมสุขภาพจิตและ/หรือความผาสุกทางร่างกาย และ/หรือความชัดเจน  
ของวัตถุประสงค์ระหว่างคณาจารย์ นักศึกษา หรือผู้มีส่วนได้ส่วนเสียด้านการศึกษานอื่น ๆ

#### Four Credit-bearing Subjects



#### 5<sup>th</sup> Promote Mental Well-being and Purpose in Life: Changes in Students



### The Leadership and Intrapersonal Development (LIPD) Program

โครงการที่ส่งเสริม health & wellbeing โดยในปี 2021 เข้าถึงนักศึกษา มากกว่า 25,000 คน มีสถานที่ให้บริการ 8 แห่ง ใน 4 ประเทศ มากกว่า 35 องค์กรเข้าร่วม และมีจำนวนผู้รับบริการ มากกว่า 40,000 คน ส่งผลให้เกิดผลงานตีพิมพ์ 469 publications เกิดการเปลี่ยนแปลงด้านจิตใจของทุกฝ่ายที่เกี่ยวข้อง

Sources: <https://www.polyu.edu.hk/ogur/GURSubjects/LIPD.php>

<https://qsiu.app.box.com/s/s3cmv6g0ay779w0y972vsikpplggp74x>

<https://www.polyu.edu.hk/apss/news-and-events/727-apss2s09-service-leadership-through-serving-children-and-families-with-special-needs>



### SUSTAINABILITY EDUCATION

The Reimagine Education Sustainability Award will be given to the project that best encourages or implements policy designed to enhance institutional sustainability.

Such projects might concern themselves with sustainability from an environmental, social, economic, or human sustainability perspective. Projects, of course, may also concern themselves with more than one of these forms of sustainability.

รางวัลนี้จะพิจารณาจากผลงานโครงการที่สนับสนุนหรือใช้นโยบายที่ออกแบบมาเพื่อยกระดับความยั่งยืนของสถาบันได้ดีที่สุด โครงการดังกล่าวอาจเกี่ยวข้องกับความยั่งยืนจากมุมมองด้านสิ่งแวดล้อม สังคม เศรษฐกิจ หรือความยั่งยืนของมนุษย์ โครงการอาจเกี่ยวข้องกับความยั่งยืนมากกว่าหนึ่งรูปแบบ และให้กับแนวทางที่สร้างสรรค์ที่สุดในการส่งเสริมและสอนหลักการและแนวปฏิบัติที่ดีที่สุดของการพัฒนาที่ยั่งยืน ซึ่งอาจเกี่ยวข้องกับความยั่งยืนทางเศรษฐกิจ สิ่งแวดล้อม และ/หรือ สังคม

Carbon Literacy training for Business Schools



Winner 2021 (Gold Medal)

Nottingham Business School (NBS) is leading the UN PRME Champions' project 'Carbon Literacy Training for Business Schools'. This training was developed by NBS in collaboration with the UN PRME Champions, the International student organization 'ikos International' and the Carbon Literacy Project. It also includes an introduction to En-ROADS, developed by Climate Interactive in collaboration with MIT Sloan and Ventana Systems.

**Nottingham Business School, United Kingdom**  
Nottingham Trent University, UK, in collaboration with the UN Global Compact PRME Working Group on Climate Change

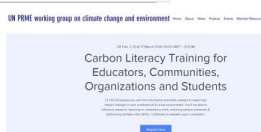


What is carbon literacy?

As every person learns to read and write, everyone needs to be able to read in the 'carbon book of life'. This includes the ability to calculate the carbon emissions of every human activity from using an air-conditioning unit or drinking a cappuccino to buying clothes or using a hedge trimmer. Everyone needs to be carbon literate enough to choose climate solutions with the highest impact on improving the future for all. The Carbon Literacy Training provides this basic carbon literacy and enables participants to choose the best solutions regarding their own work, study and other important aspects of their life.

Topics covered:

- Positive Futures Scenarios and Climate Justice
- Climate Science and the matching high impact climate solutions
- Carbon calculation and individual action
- Climate Change Mitigation: a systems approach
- Your own Action Plan



## Carbon Literacy Training for Educators, Communities, Organisations and Students (CLT-ECOS)

หลักสูตรอบรมแบบ virtual Train-the-Trainer ฟรี 8 ชั่วโมง ด้าน Carbon Literacy สร้างความเข้าใจด้านก๊าซเรือนกระจกและสภาพภูมิอากาศโลก มี 76 ประเทศทั่วโลก ในระยะเวลา 2 ปี ร่วมกับ UN Global Compact PRME มีคนเข้าร่วมกว่าหมื่นคน

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/qgufile60g1gf7zdg24oowybgko6o9b03>

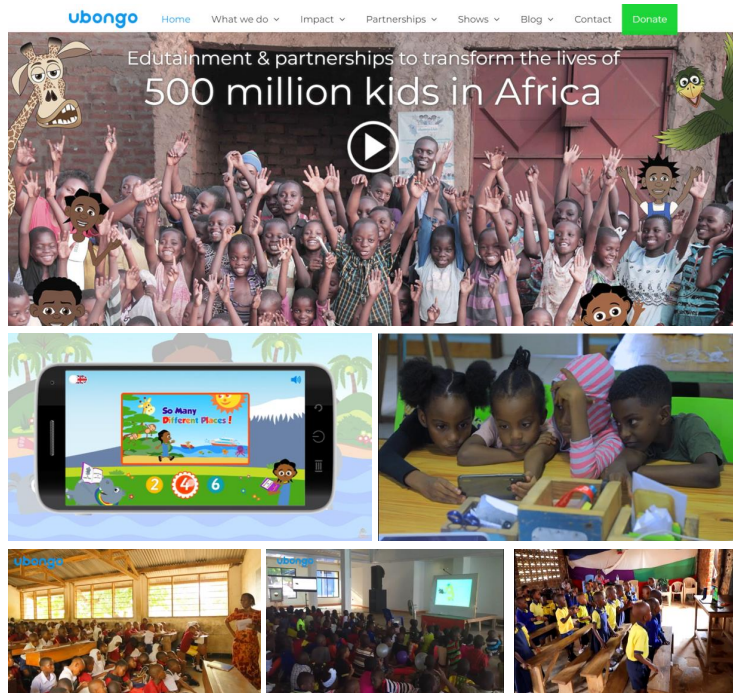
<https://www.unprmeclimate.org/events/carbon-literacy-training-for-educators-communities-organizations-and-students>

<https://www.ntu.ac.uk/about-us/sustainability/sustainability-in-education/carbon-literacy-training>

#### — ENHANCING ACCESS & AFFORDABILITY

As Reimagine Education has grown, we have received an increasing number of outstanding applications from innovators who, driven by a keen sense of social responsibility, are seeking to improve access to higher education for under-served, underprivileged students. Acknowledging the need for education's scope to expand yet still further, we are now offering our inaugural *Enhancing Access and Affordability* award, which will be given to a pedagogy or new educational model that is designed to bring quality education to new cohorts.

แอปฯ ได้รับแรงผลักดันจากความรับผิดชอบต่อสังคมที่กระตือรือร้น และกำลังพยายามปรับปรุงการเข้าถึงการศึกษา  
ระดับอุดมศึกษาสำหรับนักเรียนนักศึกษาที่ด้อยโอกาส ด้วยการยอมรับความจำเป็นในการขยายขอบเขตการศึกษาให้ดียิ่งขึ้นไปอีก  
มอบให้กับรูปแบบการสอนหรือรูปแบบการศึกษาใหม่ที่ออกแบบมาเพื่อนำการศึกษาที่มีคุณภาพมาสู่กลุ่มประชากรใหม่



Winner 2021 (Gold Medal)

ubongo

Ubongo International, Africa

## Ubongo Edutainment

sing educational songs, watch fun cartoons that teach maths, science & coding; father brings smart phone -> endless possibilities: help >24 million kids in Africa learn (Tanzania: 177 students in classroom, 1 teacher, 1 book: 12 sts; become student at age 5-6)

เรียนเลข วิทย์ และการเขียนโค้ดผ่านการร้องเพลงและดูการ์ตูน ช่วยให้เด็กกว่า 24 ล้านคนในแอฟริกาได้เรียนหนังสือ

Source: <https://qsiu.app.box.com/s/nw0pas0fcrn9fmro6d7xxsdorsjvazy1>  
<https://www.ubongo.org>

